

REGULAMIN

- 1** - W grze mogą brać udział osoby pełnoletnie oraz osoby poniżej 18 roku życia za pisemną zgodą rodziców/opiekunów prawnych.
- 2** - Nie dopuszcza się do gry osób pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
- 3** - Każdy z uczestników gry musi przejść niezbędne przeszkolenie w zakresie zasad gry i obsługi markera paintball-owego, oraz zaznajomienie się z regulaminem.
- 4** - Strzelanie może odbywać się tylko i wyłącznie na polu do gry, gdzie marker może pozostać w pozycji odbezpieczonej.
- 5** - Przebywając w strefie bezpiecznej, poza polem gry marker musi być zabezpieczony przed przypadkowym strzałem oraz lufą skierowany w dół.
- 6** - Strzelanie do przedmiotów, zwierząt lub osób nie biorących udziału w grze jest zabronione. Surowo zabrania się celowania i strzelania poza obręb Pola Gry, w szczególności w osoby lub przedmioty znajdujące się poza Polem Gry.
- 7** - Przebywając na polu gry zawodnicy są bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych, które mogą zostać zdjęte tylko poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu.
- 8** - Gra powinna zostać natychmiast przerwana w przypadku zauważenia na polu osoby postronnej lub osoby ze zdjętą maską.
- 9** - Minimalna odległość z której wolno oddać strzał do gracza wynosi 6 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry.
- 10** - Celowanie i strzelanie dozwolone jest tylko w trakcie gry w paintball, tylko w obrębie wyznaczonego Pola Gry i tylko do Uczestników biorących udział w danej grze w paintball.
- 11** - Zabronione jest strzelanie używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia.
- 12** - Wyrażam zgodę na wykorzystanie zdjęć i filmów z moim udziałem do celów reklamowych firmy Paintball Prudnik.
- 13** – Obowiązuje całkowity zakaz odkręcania śrubek i innych elementów markera.
- 14** - W przypadku stwierdzenia niesprawności sprzętu, wyczerpania gazu czy też wystrzelania całej amunicji zawodnik opuszcza pole gry i udaje się do wyznaczonego wcześniej miejsca.
- 15** - Nawet przy zachowaniu wszystkich rygorów bezpieczeństwa gra w paintball jest nieodłącznie związana z ryzykiem wystąpienia drobnych urazów między innymi takich jak siniaki czy obtarcia.
- 16** - Odpowiedzialność za szkody, utratę zdrowia lub życia użytkownika markera paintball-owego lub osób trzecich, wynikłych na skutek niezachowania bezpieczeństwa, nieprawidłowego, niewłaściwego użytkownika markera spoczywa tylko na winnym spowodowania tych szkód.

17 -Gracz zostaje wyeliminowany z gry na podstawie:

1. trafienia kulką przeznaczoną do gry w paintball, pozostawiającą ślad farby
2. własnej deklaracji o wyłączeniu z gry, która raz podjęta nie może być cofnięta.

Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmując maski podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką, trzymającą marker, opuszcza lufę karabinka ku ziemi i w ten sposób możliwie szybko i możliwie najkrótszą wyznaczoną drogą opuszcza pole gry.

18 - Zawodników obowiązuje podporządkowanie się ustalonym zasadom, każdy przed przystąpieniem do gry musi obowiązkowo podpisać regulamin.

19 -Uczestnicy nie przestrzegający zapisów Regulaminu lub nie wypełniających zaleceń oraz poleceń Organizatora mogą zostać wykluczeni z poszczególnych gier w paintball.

20 –Każdy gracz otrzymuje w pełni sprawny sprzęt za który odpowiada, w razie zniszczenia/uszkodzenia sprzętu jest zobowiązany do pokrycia kosztów z jego naprawą lub z zakupem nowego po cenie sklepowej.

Prudnik, dnia:

L.P.	Imię i Nazwisko	Pakiet	Kulki	Korpus	Granat
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					
16.					
17.					
18.					
19.					
20.					